



Learn to code with.

Hopscotch

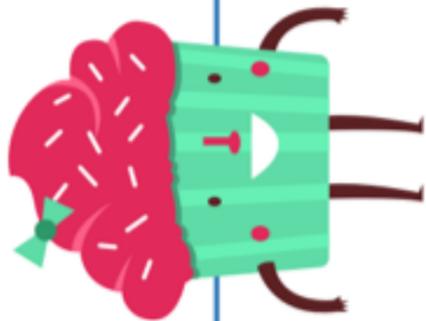
Your Challenge

--

--

--

--



Step 1.

The image shows a programming environment interface. On the left, there are two vertical panels: an orange one for movement and a purple one for drawing. The orange panel has a 'Menú' label and buttons for 'mover', 'girar', 'cambiar x por', 'cambiar y por', 'configura la rotación', 'establecer posición', and 'ajustar la velocidad'. The purple panel has buttons for 'dejar un rastro', 'final', 'establecer el color de la línea', and 'establecer el ancho de línea'. The main workspace is light gray and contains a 'Name' field with 'pastel', a cupcake character, and a 'Starting position' grid. The grid has a vertical axis from 0 to 700 and a horizontal axis from 0 to 900. A small cupcake icon is at (100, 100). Below the grid are input fields for 'X: 100' and 'Y: 100'. A dark gray bar on the right has a play button and the text 'Jugar'. A white box in the center contains a dropdown menu with 'Cuando el iPad se inclina hacia l...' and a red arrow pointing to the word 'Right'. Below this are four code blocks: a purple 'dejar un rastro' block, an orange 'configura la rotación a grados' block with a dial set to 0, an orange 'mover distancia' block with a dial set to 100, and a purple 'final' block.

- Movimiento

mover

girar

cambiar x por

cambiar y por

configura la rotación

establecer posición

ajustar la velocidad

Menú

Name

pastel

Starting position

700

600

500

400

300

200

100

100 200 300 400 500 600 700 800 900

X: 100 Y: 100

Jugar

Quando el iPad se inclina hacia l... **Right**

dejar un rastro

configura la rotación a grados 0

mover distancia 100

final

Step 2.

The image shows a Scratch-like programming environment with two event-based scripts. On the left is a menu with two categories: '- Movimiento' (Movement) and '- Dibujando' (Drawing). The 'Movimiento' category includes blocks for 'mover', 'girar', 'cambiar x por', 'cambiar y por', 'configura la rotación', 'establecer posición', and 'ajustar la velocidad'. The 'Dibujando' category includes 'dejar un rastro', 'final', 'establecer el color de la línea', and 'establecer el ancho de línea'. A 'Menú' button is also visible. The main workspace contains two scripts. The top script is triggered by 'Cuando el iPad se inclina hacia l...' (When the iPad tilts left) and contains three blocks: 'dejar un rastro', 'configura la rotación a grados' (set to 180), and 'mover distancia' (set to 100). A red arrow labeled 'Left' points to the trigger. The bottom script is triggered by 'Cuando el iPad se inclina hacia...' (When the iPad tilts up) and contains three blocks: 'dejar un rastro', 'configura la rotación a grados' (set to 90), and 'mover distancia' (set to 100). A red arrow labeled 'Up' points to the trigger. A 'Jugar' (Play) button is located on the right side of the workspace.

- Movimiento

- mover
- girar
- cambiar x por
- cambiar y por
- configura la rotación
- establecer posición
- ajustar la velocidad

- Dibujando

- dejar un rastro
- final
- establecer el color de la línea
- establecer el ancho de línea

Menú

Script 1: Cuando el iPad se inclina hacia l...
dejar un rastro
configura la rotación a grados 180
mover distancia 100
final

Script 2: Cuando el iPad se inclina hacia...
dejar un rastro
configura la rotación a grados 90
mover distancia 100
final

Jugar

Step 3.

Can you work it out for yourself?

